

Informacije i pregled kitova

Svaki kit u sebi sadrži određene iteme koje možete preuzeti ukoliko imate potrebnu grupu za taj kit. Kitovi koji postoje su: **KGB**, **Vip**, **Elite**, **Legend** i **Hero**. Cooldown na svaki kit je **48 sati** što znači da mora da prođe **48 sati** kako biste ponovo uzeli kit.

Pristupi kitovima:

Kit koji može da preuzme **KGB** grupa ---> **KGB**

Kit koji može da preuzme **Vip** grupa ---> prethodni + **Vip**

Kit koji može da preuzme **Elite** grupa ---> sve prethodne + **Elite**

Kit koji može da preuzme **Legend** grupa ---> sve prethodne + **Legend**

Kit koji može da preuzme **Hero** grupa ---> sve prethodne + **Hero**

Šta koji kit sadrži?

Kit **KGB** ---> **Leather armor** : Blast protection **1**, Fire Protection **1**, Projectile protection **1** + **Iron Sword** : Bane of arthropods **2**, Smite **2**, Fire aspect **1** + nešto hrane

Kit **Vip** ---> **Leather Armor** : Blast protection **2**, Fire Protection **2**, Projectile protection **2** + **Iron Sword** : Bane of arthropods **3**, Smite **3**, Fire aspect **1** + **Iron Tools** + nešto hrane

Kit **Elite** ---> **Chainmail armor** : Blast protection **2**, Fire Protection **2**, Projectile protection **2** (boots + Feather Falling **4**) + **Iron Sword** : Bane of arthropods **3**, Fire aspect **1**, Knockback **2**, Looting **1**, Smite **3** + **Iron tools** : Efficiency **3**, Unbreaking **1** + nešto hrane

Kit **Legend** ---> **Iron armor** : Blast protection **2**, Fire Protection **2**, Projectile protection **2** (boots + Feather Falling **4**) + **Iron Sword** : Bane of arthropods **3**, Fire aspect **1**, Knockback **2**, Looting **2**, Smite **3** + **Iron tools** : Efficiency **4**, Unbreaking **2** + nešto hrane

Kit **Hero** ---> **Iron armor** : Blast protection **4**, Fire Protection **4**, Projectile protection **4** (boots + Feather Falling **4**) + **Iron Sword** : Bane of arthropods **5**, Fire aspect **2**, Knockback **2**, Looting **3**, Smite **5**, Sweeping Edge **3** + **Iron tools** : Efficiency **5**, Unbreaking **3** + **Bow** : Flame, Power **4**, Punch **1** + **32** strele + nešto hrane

Napomena: U svakom kitu na svemu osim hrane i strele se nalazi dodatni enchant Curse of Vanishing (kada umrete sa itemima koji imaju ovaj enchant, ti itemi se brišu) Budite pažljivi!



Revision #2

Created 20 June 2023 21:40:22 by Farzeer

Updated 21 June 2023 16:32:53 by Farzeer