

Opšta Pomoć

Ovde se možete upoznati sa našim Survival pod-serverom, kao i da pronađete sve što Vas zanima vezano za njega.

- [Koji sve svetovi postoje ?](#)
- [Kako napraviti claim ?](#)
- [Kako dobiti prvi novac ?](#)
- [Kako aukcija funkcioniše ?](#)
- [Dostignuća i kako im pristupiti ?](#)
- [Šta je to BattlePass ?](#)
- [Kako stvoriti zmaja ?](#)
- [Šta je to "Weeklyshop" ?](#)

Koji sve svetovi postoje ?

Survival sadrži nekoliko različitih svetova u kojima vladaju različita pravila. U nastavku ove stranice možete pronaći većinu potrebnih informacija o njima...

→ Svetovi:

📦 Spawn:

- Pri ulasku na Survival, stvarate se na našem spawn-u gde ste potpuno zaštićeni.
- Ovde možete pronaći dodatne informacije o pod-serveru.
- U ovom svetu takođe možete pronaći mesto za otvaranje ključeva kojem možete pristupiti komandom **/warp crates**

🌲 Divljina:

- Da biste pristupili ovom svetu, potrebno je da iskoristite komandu **/wild** ili da učinite desni klik na NPC-a koji se nalazi na **Spawn** svetu.
- Ovaj svet je veličine **10.000 x 10.000**
- Jedino u ovom svetu možete praviti svoje regione, ako Vas oni više interesuju kliknite **OVDE**.
- Portali za **The End** dimenziju u Stronghold-u ne funkcionišu.
- Mape za pronalaženje blaga ili Minecraft građevina ne funkcionišu.
- U ovom svetu PvP je omogućen samo subotom i nedeljom ! [USKORO]

🌋 Nether:

- Ovaj svet je veličine **1.250 x 1.250**
- U ovom svetu PvP je omogućen samo subotom i nedeljom ! [USKORO]

🏝 Glavno ostrvo:

- Ovom svetu pristupate levim klikom na ender oko koje se nalazi u našem help meniju kojem pristupate komandom **/help**
- Za ulazak Vam je potrebno **12** ender očiju, kao i da nije u toku druga borba sa zmajem.
- Ovde se odvija borba sa zmajem, ako Vas on više interesuje kliknite **OVDE**.
- U ovom svetu ne možete koristiti komande poput **/tpahere /back /tpa** itd.
- U slučaju da izađete sa Survival pod-servera ili iz igre, pri ponovnom ulasku bićete teleportovani na **Spawn** svet.

- Ne pokušavajte napustiti ovo ostrvo leteći sa krilima ! (Server nije odgovoran ako izgubite stvari)
- U ovom svetu PvP je omogućen stalno !

The End 2:

- U ovom svetu možete pronaći građevine pod imenom "End City".
- Da biste ušli u ovu dimenziju potrebno je da dovoljno učestvujete u borbi protiv zmaja.
- Posle ubijenog zmaja bićete teleportovani u ovu dimenziju.
- Ovaj svet je veličine **8.000 x 8.000**
- U ovom svetu ne možete koristiti komande poput **/tpahere /back /tpa** itd.
- U ovaj svet se ne možete vratiti komandom **/back**
- U ovom svetu PvP je onemogućen stalno !

→ Proširenje:

- Border svakog sveta će se proširiti automatski nakon nečijeg otvaranja **[Boost]** Crate-a

[Divljina] - **500** bloka u svaku stranu

[Nether] - **62.5** bloka u svaku stranu

[The End 2] - **500** bloka u svaku stranu

Kako napraviti claim ?

Ovaj pod-server ima poseban sistem zaštite područja koji vam omogućava da zaštitite svoje građevine i imovinu. Tokom prvih 24 časova igre, dobijate postepeno prvih **2400** claim blokova.

Aktivnom igrom na 1 sat dobijate 10 claim blokova...

→ Kupovina claim blokova:

- Kupovina claim blokova je moguća sa in-game novcem preko komande /claiminfo
- U gore navedenom meniju ćete pronaći sve dostupne ponude koje Vam nudimo za njihovu kupovinu uz popust na količinu.
- Količina claim blokova koju možete posedovati kod sebe je neograničena.



Sve što Vam je potrebno u vezi claim-a možete pronaći in-game komandom /claiminfo. Ukoliko Vas interesuju komande tj. prečice, molimo Vas da nastavite sa čitanjem ovog ogranka.

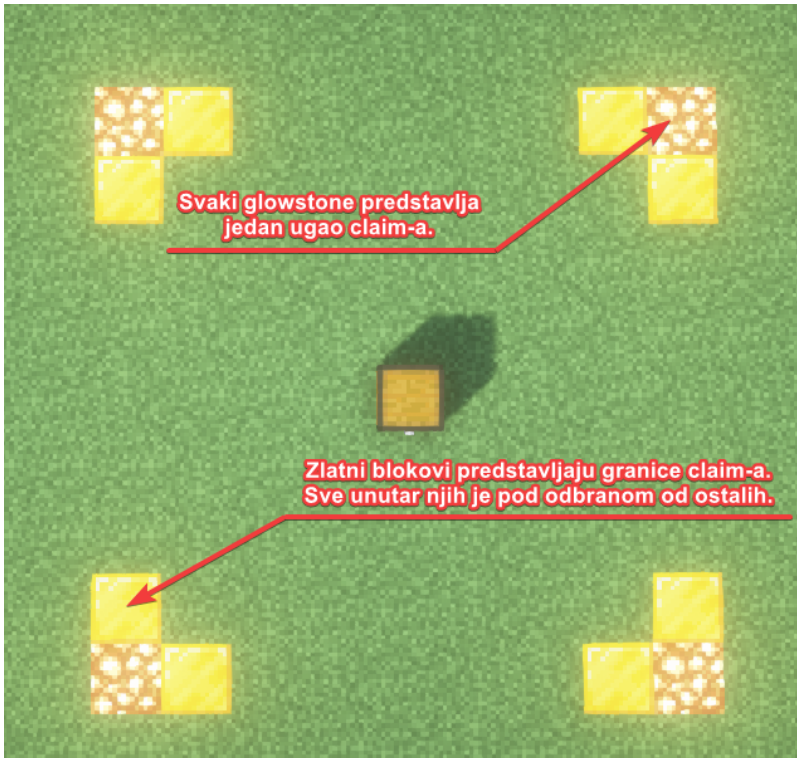
→ Kreiranje zaštićene zone (claim):

- Pronađite područje koje želite zaštititi kao svoj claim.
- U ruci držite zlatnu lopatu i desnim klikom kliknite na jedan od uglova područja koje želite zaštititi. Tako ćete postaviti prvi marker.
- Zatim idite do suprotnog ugla područja i desnim klikom postavite drugi marker.

- Claim je napravljen !

ILI

- Pronađite područje koje želite zaštititi kao svoj claim.
- Ukucajte komandu **/claim** ili postavite chest.
- Claim veličine **9x9** je napravljen na mestu gde ste izvršili komandu ili postavili chest.



→ Brisanje vašeg claim-a:

- Da biste obrisali svoj claim, stanite unutar područja koje želite obrisati.
- Koristite komandu **/abandonclaim** da biste uklonili zaštitu sa tog područja. (Budite oprezni, jer se ova radnja ne može poništiti i područje će biti otvoreno za interakciju drugih igrača.)
- Claim je obrisano !

→ Dodavanje igrača u claim:

- Ako želite da dodate drugog igrača u svoj claim kako bi imao pristup i mogućnost gradnje unutar njega, koristite komandu **/trust <ime_igrača>**.

→ Uklanjanje igrača iz claim-a:

- Ako želite ukloniti igrača iz svog claim-a, koristite komandu **/untrust <ime_igrača>**.

→ Lista svih dodatih igrača u Vašem claim-u:

- Da biste proverili listu igrača koji su dodati na vaš claim, stanite unutar tog claim-a.
- Ukucajte komandu **/trustlist** da biste videli listu svih igrača koji imaju pristup Vašem claim-u.

→ Paljenje / Gašenje protekcije za eksploziju:

- Ako želite upaliti ili isključiti protekciju za eksploziju na svom claim-u, stanite unutar tog claim-a.
- Ukucajte komandu **/claimexplosions** da biste omogućili / onemogućili protekciju od eksplozija.

→ Proširenje / Smanjivanje svog claim-a:

- Uverite se da imate zlatnu lopatu u svojoj ruci. Ova lopata se koristi za postavljanje markera i proširenje / smanjivanje claim-a.
- Stanite na jedan od uglova svog trenutnog claim-a koji se nalazi na strani koju želite da proširite / smanjite i uradite desni klik sa zlatnom lopatom. To će označiti prvi marker.
- Idite do sledećeg područja do kojeg želite proširiti / smanjiti Vaš claim i desnim klikom zlatnom lopatom postavite drugi marker.
- Ako imate dovoljno claim blokova, kao i slobodnog prostora na svim stranama claim-a, proširenje će biti potvrđeno. (U suprotnom, dobićete obaveštenje o sudaranju s drugim claim-ovima ili nedostatak claim blokova.)

→ Dodatan claim:

- Za ovu privilegiju potrebna Vam je neka od donatorskih grupa.
- Pronađite područje koje želite zaštititi kao svoj drugi claim.
- Unesite komandu /claiminfo kako biste pristupili meniju sa svim opcijama za claim-ove.
- Kliknite levim klikom na lopatu koja predstavlja Vašu donatorsku grupu. (Slika ispod)
- Claim je napravljen !



[VIP] - 1 dodatan claim

[ELITE] - 2 dodatna claim-a

[LEGEND] - 3 dodatna claim-a

[HERO] - 4 dodatna claim-a

Kako dobiti prvi novac ?

Survival pod-server nema svoju zadrugu gde možete prodati sve resurse samom serveru. Alternativa za tako nešto je aukcija, gde možete prodati bilo šta ostalim igračima. Više o aukcijama možete pročitati [OVDE](#). Jedini resurs koji server otkupljuje jeste **dijamatski blok**! Takođe, tu je i **weeklyshop**, gde možete prodavati svoje predmete u ograničenim količinama. Više informacija o **weeklyshop** možete pročitati **OVDE**.

Jedan dijamatski blok vredi 112.50\$ i prodata kolicina ne utice na njihovu cenu.

→ Kako prodati dijamantski blok:

- Kucajte komandu **/help**
- Pronađite dijamant u sredini menija.
- Kliknite levim klikom na dijamant ako želite prodati **1** dijamantski blok, ili kliknite shift i levi klik na isti dijamant ako želite prodati **16** dijamantskih blokova.
- Željena količina dijamantskih blokova je prodata !

ILI

- Kucajte komandu **/sell blocks <količina_blokova>**
- Željena količina dijamantskih blokova je prodata !

NAPOMENA: PRE BILO KOG NAČINA PRODAJE DIJAMANTSKIH BLOKOVA, POTREBNO JE IMATI IH U SVOM INVENTARU.

NAPOMENA: BUDITE OPREZNI, REFUNDIRANJE NIJE MOGUĆE.

Kako aukcija funkcioniše ?

Aukcija je glavno mesto gde Vas novac okružuje. Ovde možete kupovati i prodavati Vaše stvari ostalim igračima.

→ Prodaja:

- Držite predmet koji želite da postavite na aukciju u ruci.
- Kucajte komandu **/ah sell <cena_predmeta>**
- Željeni predmet je uspešno postavljen na aukciju !

→ Kupovina:

- Kucajte komandu **/ah**
- Pronađite predmet koji želite da kupite i kliknite na njega.
- Potvrdite kupovinu klikom na zeleno staklo.
- Željeni predmet je uspešno kupljen !

→ Povlačenje predmeta sa prodaje:

- Kucajte komandu **/ah**
- Kliknite na dijamant u donjem levom uglu.
- Kliknite na predmet koji želite da povucete sa prodaje.
- Kucajte komandu **/ah expired**
- Kliknite na predmet koji želite da preuzmete nazad.
- Željeni predmet je uspešno vraćen nazad !

→ Istekla aukcija:

- Kucajte komandu **/ah expired**
- Kliknite na predmet koji želite da preuzmete nazad.
- Željeni predmet je uspešno vraćen nazad !

→ Slotovi na aukciji:

- Kao običan igrač, možete da postavite maksimalno **2** predmeta istovremeno na aukciju.
- Za više slotova Vam je potrebna **[KGB]** ili neka od donatorskih grupa.

[KGB] - 4 slota

[VIP] - 5 slota

[ELITE] - 7 slota

[LEGEND] - 9 slota

[HERO] - 11 slota

Dostignuća i kako im pristupiti ?

Sistem dostignuća Vam omogućava da pratite svoj napredak unutar ovog pod-servera. Svojim dostignućima možete pristupiti komandom **/achievements**

→ Vrste:

▣ Basic dostignuća:

- Ova dostignuća su ona koja se lako ostvaruju i rešenja za njih vidite odmah.
- Kada preuzmete **Basic** dostignuće dobićete **1 achievement poen**.

▣ Advanced dostignuća:

- Ova dostignuća su malo izazovnija i za njih dobijate zagonetku. Ta zagonetka Vam pruža neke naznake kako da ostvarite to dostignuće.
- Kada preuzmete **Advanced** dostignuće dobićete **2 achievement poena**.

▣ Expert dostignuća:

- Ova dostignuća su najteža i za njih ne dobijate zagonetke ili rešenja.
- Kada preuzmete **Expert** dostignuće dobićete **3 achievement poena**.

→ Achievement poeni:

- Dobijaju se prilikom završavanja dostignuća.
- Koriste se zajedno sa tokenima za kupovinu u TokenShop-u.

→ Preuzimanje:

- Kucajte komandu **/achievements**
- Pronađite žuto staklo.
- Kliknite na njega.
- Željeno dostignuće je uspešno preuzeto !

Basic Achievements...



[Imaš novi achievement]

Dvoji si novi achievement.



[Levi klik] da saznaš koji...

minecraft:yellow_stained_glass

8 component(s)



Šta je to BattlePass ?

BattlePass je poseban sistem u igri koji vam omogućava da napredujete i osvajate razne nagrade dok igrate. Da biste pristupili svom BattlePass-u, jednostavno koristite komandu **/bp**



Glavna ideja **BattlePass-a** je da igrači rešavaju razne izazove kako bi dobili nagrade. Izazovi su podeljeni na **nedeljne** i **dnevne**. Nedeljni izazovi traju celu nedelju, sve dok ih ne završite. Kada se nedelja završi, pojavljuju se novi izazovi za narednu nedelju. Dnevni izazovi se, kako im i ime sugeriše, menjaju svakog dana.

→ Dobijanje BattlePass poena:

- Svaki završeni **nedeljni** izazov donosi Vam **500** poena.
- Završavanje **dnevnih** izazova donosi po **50** poena.
- Svaki **sat** aktivne igre donosi Vam **15** poena.

Sakupljanje poena vam omogućava da napredujete kroz različite nivoe BattlePass-a i otključate nagrade koje su vam dostupne. Za svaki nivo (tier) potrebno Vam je 1,000 poena.

→ Vrsta BattlePass-a:

BattlePass

- Cilj Free BattlePass-a je da Vam omogući da iskusite i uživajte u nekim nagradama, čak i ako nemate PREMIUM BattlePass. I dalje ćete moći rešavati izazove, sakupljati poene i otključavati nagrade dostupne u okviru Free BattlePass-a.

PREMIUM BattlePass

- PREMIUM BattlePass je nadogradnja koja vam pruža proširene mogućnosti i veće pogodnosti u okviru BattlePass sistema. Kada aktivirate PREMIUM BattlePass, otvaraju Vam se dodatni tier-ovi i ekskluzivne nagrade koje nisu dostupne u okviru Free BattlePass-a.
- Sa PREMIUM BattlePass-om, moći ćete da napredujete kroz svih 27 tier-ova BattlePass-a, omogućavajući vam da otključate sve nagrade i iskoristite sve prednosti koje BattlePass

pruža. Svaki tier donosi vam različite vrste nagrada.

- Pored većeg izbora tier-ova, PREMIUM BattlePass vam takođe pruža pristup dodatnim nedeljnim izazovima. Ovi izazovi su složeniji i pružaju vam veći izazov, ali i veću nagradu u vidu više poena koje možete dobiti.

→ PREMIUM BattlePass poen:

- **PREMIUM Kaos nastade.** poen je poseban poen koji možete iskoristiti za otključavanje samog **PREMIUM BattlePass-a** na pod-serveru gde ste ga iskoristili...
- Ovaj poen se dobija kupovinom HERO donatorske grupe ili zasebnom kupovinom u donator shop-u **/dshop**
- Možete ga iskoristiti komandom **/activate bp** ili putem **/help** menija u donjem levom uglu.

Kako stvoriti zmaja ?

Na ovom pod-serveru zmaj se značajno razlikuje od uobičajenog. Naša kreacija je znatno snažnija i moćnija. Prvi susret sa njim može biti izazovan, ali nakon nekoliko borbi postaće znatno lakši i u potpunosti ćete razumeti sve njegove mehanike.

→ Potrebno:

- Morate se nalaziti na glavnom ostrvu.
- Da bi stvorili zmaja potreban ti je poseban **token**
- Pored tokena potrebna su Vam **4** end kristala.
- Na glavnom ostrvu mora biti od **2** do **5** igrača.
- Zmaja nije moguće stvoriti u periodu od **5-7AM/PM** ili **11-1AM/PM**

→ Prizivanje:

- Kucajte komandu **/help**
- Pronađite zmajevu glavu u gornjem desnom uglu menija.
- Kliknite levim klikom na zmajevu glavu.
- Zmaj je uspešno prizvan !

→ Jačina:

- U zavisnosti od broja igrača na glavnom ostrvu prilikom prizivanja zmaja, zmaj će dobiti odgovarajući nivo health-a.

→ Cooldown:

- Igrač koji prizove zmaja neće biti u mogućnosti da prizove drugog u narednih šest sati.

→ Token:

- Token za prizivanje zmaja nose ghastr i wither skeleton čudovišta u Nether svetu.
- Drop tokena zavisi isključivo od sreće.
- Kada dobiješ token biće zvučno obavještenje i imaćete poruku u chat-u.
- **Možete imati samo jedan token istovremeno !**

Šta je to "Weeklyshop" ?

Weeklyshop

3

cooldown 7 dana

→ Prodaja u ovoj prodavnici:

[/weeklyshop](#)

- Željeni predmet je uspešno prodat !

NAPOMENA: PRE BILO KOJE PRODAJE PREDMETA, POTREBNO JE IMATI 64 KOMADA U SVOM INVENTARU.

NAPOMENA: BUDITE OPREZNI, REFUNDIRANJE NIJE MOGUĆE.