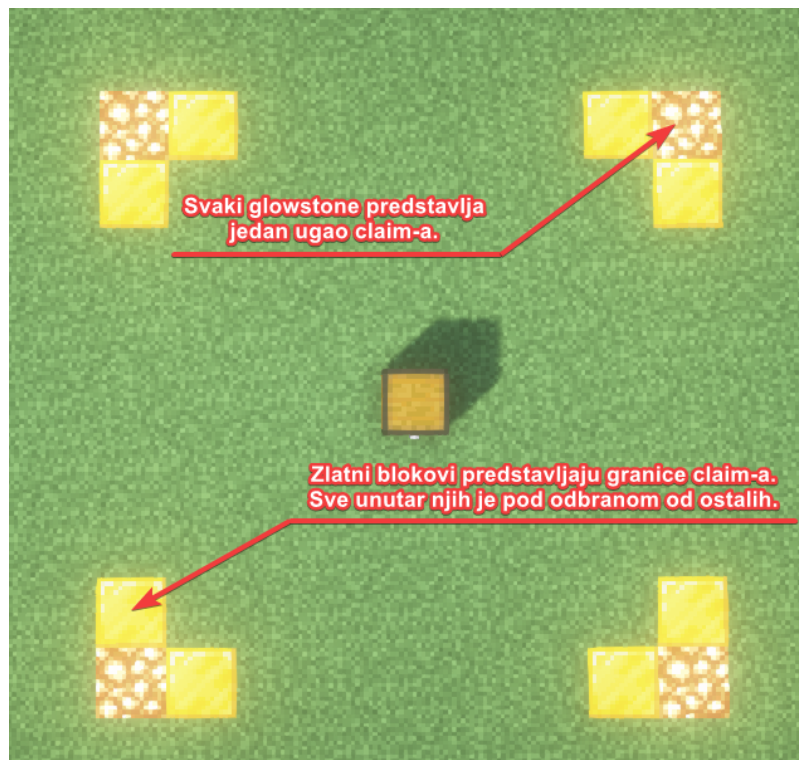


# Pravljenje claim-a i njegovo upravljanje

Ovaj podserver ima poseban sistem zaštite područja koji vam omogućava da zaštitite svoje građevine i imovinu. Tokom igre, dobijaćete claim blokove koji su vam potrebni za stvaranje i proširenje svojih claim-ova, pri čemu nećete moći kupiti claim blokove, već će Vam se automatski dodeljivati tokom igranja. Svaki igrač će moći napraviti samo jedan claim, ali ukoliko imate **[HERO]** donatorsku grupu, moći ćete napraviti i drugi claim. Tokom igre na svaki sat će vam se dodeljivati **120** claim blokova, a maksimalna količina claim blokova koju možete imati je **80.000**, što je dovoljno za claim koji će biti veličine **283x283** bloka. U nastavku ovog teksta možete pronaći dodatnu pomoć u vezi claim-ova. [Samo je dozvoljeno postavljanje claim-a u wild-u !](#)



## -> Kreiranje zaštićene zone (claim):

- Pronađite područje koje želite zaštititi kao svoj claim.
- U ruci držite zlatnu lopatu i desnim klikom kliknite na jedan od uglova područja koje želite zaštititi. Tako ćete postaviti prvi marker.
- Zatim idite do suprotnog ugla područja i desnim klikom postavite drugi marker.
- Claim je napravljen !

- Pronađite područje koje želite zaštititi kao svoj claim.
- Ukucajte komandu **/claim** ili postavite chest.
- Claim veličine **9x9** je napravljen na mestu gde ste izvršili komandu ili postavili chest.

#### -> **Brisanje vašeg claim-a:**

- Da biste obrisali svoj claim, stanite unutar područja koje želite obrisati.
- Koristite komandu **/abandonclaim** da biste uklonili zaštitu sa tog područja. (Budite oprezni, jer se ova radnja ne može poništiti i područje će biti otvoreno za interakciju drugih igrača.)
- Claim je obrisani !

#### -> **Dodavanje igrača u claim:**

- Ako želite da dodate drugog igrača u svoj claim kako bi imao pristup i mogućnost gradnje unutar njega, koristite komandu **/trust <ime\_igrača>**.

#### -> **Uklanjanje igrača iz claim-a:**

- Ako želite ukloniti igrača iz svog claim-a, koristite komandu **/untrust <ime\_igrača>**.

#### -> **Lista svih dodatih igrača u Vašem claim-u:**

- Da biste proverili listu igrača koji su dodati na vaš claim, stojte unutar tog claim-a.
- Ukucajte komandu **/trustlist** da biste videli listu svih igrača koji imaju pristup vašem claim-u.

#### -> **Paljenje / Gašenje protekcije za eksploziju:**

- Ako želite upaliti ili isključiti protekciju za eksploziju na svom claim-u, stanite unutar tog claim-a.
- Ukucajte komandu **/claimexplosions** da biste omogućili / onemogućili protekciju od eksplozija.

#### -> **Proširenje / Smanjivanje svog claim-a:**

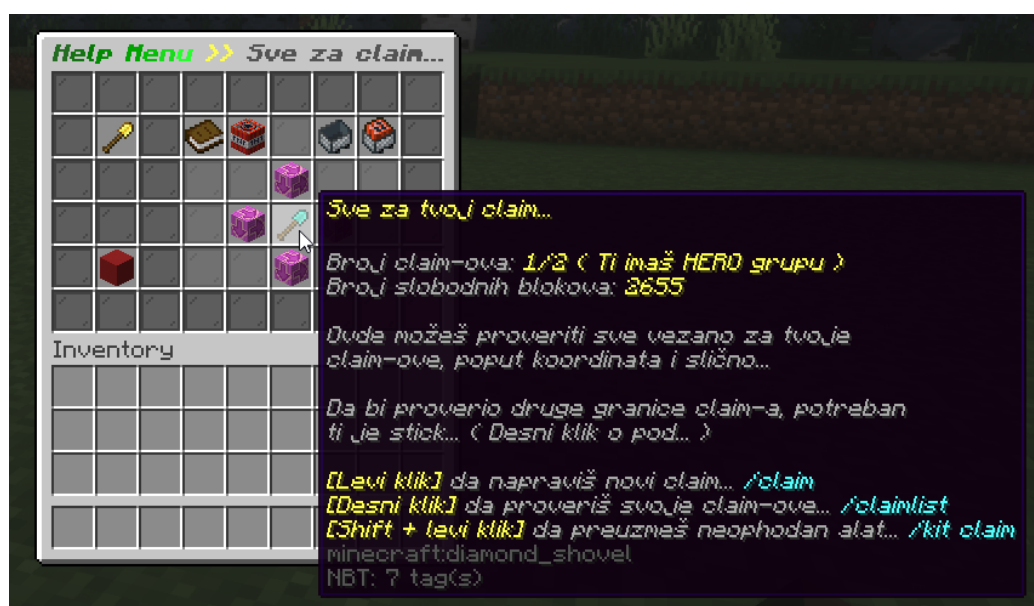
- Uverite se da imate zlatnu lopatu u svojoj ruci. Ova lopata se koristi za postavljanje markera i proširenje / smanjivanje claim-a.
- Stanite na jedan od uglova svog trenutnog claim-a koji se nalazi na strani koju želite da proširite / smanjite i uradite desni klik sa zlatnom lopatom. To će označiti prvi marker.
- Idite do sledećeg područja do kojeg želite proširiti / smanjiti Vaš claim i desnim klikom zlatnom lopatom postavite drugi marker.
- Ako imate dovoljno claim blokova, kao i slobodnog prostora na svim stranama claim-a, proširenje će biti potvrđeno. (U suprotnom, dobićete obaveštenje o sudaranju s drugim claim-ovima ili nedostatak claim blokova.)

#### -> **In-game menu sve vezano za claim:**

- Da biste pristupili meniju sa svim informacijama o claim-ovima i komandama, jednostavno unesite komandu **/claimhelp**. Kada unesete tu komandu, otvoriće se meni sa detaljnim uputstvima i informacijama koje će vam pomoći da razumete i koristite sve funkcionalnosti vezane za claim-ove. Menu je dizajniran tako da vam pruži sve potrebne informacije na jednom mestu, bez potrebe da pametite napamet sve komande ili ponovo čitate wiki.

-> Da biste napravili dodatni claim, u slučaju da imate **[HERO]** donatorsku grupu, pratite ove korake:

- Pronađite područje koje želite zaštititi kao svoj drugi claim.
- Unesite komandu /claimhelp kako biste pristupili meniju sa svim opcijama za claim-ove.
- Kliknite levim klikom na dijamantsku lopatu ([Slika ispod](#))
- Claim je napravljen !



Revision #13

Created 20 June 2023 12:34:57 by FooFuFu\_

Updated 26 June 2023 15:06:49 by FooFuFu\_