

Umiranje na CrazySurvival

Na ovom podserveru, smrt je sve samo ne obična, ona nosi sa sobom veći rizik i pruža igračima drugu šansu da povrate svoje stvari i prežive nove avanture.

-> Sanduk posle smrti:

Kada igrač umre, na mestu njegove smrti će se automatski pojaviti sanduk sa svim stvarima koje je igrač imao u tom trenutku (Slika ispod). Samo igrač koji je umro može otvoriti taj sanduk i povratiti svoje iteme. Sanduk će ostati na mestu smrti 5 minuta, nakon čega će nestati zajedno sa stvarima.

```
Ti si umro. Tvoje stvari su stavljene u kovčeg koji će nestati  
za 5 minuta ! Mesto smrti je X: 1974 Y: 120 Z: 9222
```

Kako biste pronašli svoj sanduk nakon smrti, dobićete koordinate od lokacije gde je sanduk stvoren. Koordinate vam mogu pomoći da precizno locirate mesto gde trebate otići da biste pronašli svoj sanduk (Slika ispod).



Niko drugi osim vas ne može otvoriti taj sanduk. To znači da vaši itemi neće biti ukradeni ili oštećeni dok ne stignete da ih povratite. Ako igrač umre unutar tuđeg claima, njegove stvari će biti na zemlji umesto sanduka. Ali, ostali igrači neće moći pokupiti te stvari osim ako igrač koji je umro ne unese komandu [/unlockdrops](#).

-> Kazna za umiranje:

Kada igrač umre, on će izgubiti 50% novca koji trenutno nosi kod sebe. Kako bi se to izbeglo, preporučuje se korišćenje banke koja se nalazi na spawn-u. U chatu će mu biti prikazan iznos novca koji je izgubio (Slika ispod)

Napomena: Igrač koji ima **LEGEND** ili **HERO** donatorsku grupu prilikom smrti ne gubi 50% svog novca koji ima kod sebe, takođe igrač koji ima manje od 1.000\$ kod sebe, neće izgubiti 50% svog novca prilikom smrti!

Revision #5

Created 22 June 2023 17:39:24 by FooFuFu_

Updated 6 July 2023 13:24:22 by Farzeer