

Playtime Sistem

Ovde možete da pročitate sve o Playtime Sistemu.

- [Kako funkcioniše Playtime?](#)

Kako funkcioniše Playtime?

Playtime sistem je funkcija unutar SkyBlock podservera koja prati vreme koje igrači provode aktivno igrajući na serveru. Ovaj sistem ima nekoliko ciljeva - *da podstakne igrače da budu aktivni i angažovani na serveru, kao i da nagradi njihovu predanost.*

Vreme tokom kog ste AFK se neće računati u Playtime, i nakon 15 minuta AFK-a, bićete teleportovani na spawn.

Nakon što dostignete određeni vremenski limit, dobijate obaveštenje o nagradi koju ste osvojili.

Vaše vreme na SkyBlock podserveru možete da proverite pomoću komande **/playtime**

Nagrade:

Nakon prvih sat vremena igranja na serveru dobijate 100\$ i 250 BattlePass poena

Nakon prvih 6 sati igranja na serveru dobijate 300\$ i 500 BattlePass poena

Nakon prvih 24 sata igranja na serveru dobijate 600\$ i 750 BattlePass poena

Na svakih sat vremena dobijate 100\$ i 25 BattlePass poena