

# Is leveli / Is worth

**Is leveli** se dobijaju na tri načina:

Kopanjem u **custom rudniku** -> 1 ruda = 1 is level

Rešavanjem **is misija /is missions** -> 1 misija = 1 is level

Playtime -> 1h = 5 is level-a

**Is worth** (vrednost ostrva) raste kada postavljate određene blokove koji imaju vrednost, ovi blokovi su tajna i cilj je da ih otkrijete kroz igru.

---

Revision #1

Created 16 July 2023 10:25:15 by Farzeer

Updated 16 July 2023 10:33:06 by Farzeer