

Mobovi i Mobdrops

Pri ulasku na **PrisonRuins**, primetićete da se svuda oko spawna stvaraju mobovi.

Mobovi variraju od **INFAMOUS I** do **INFAMOUS V**, i njihova jačina i težina ubijanja ide rastući.

Svaki od ovih mobova ima šansu da dropa **Prison Key**, koja raste kako težina ubijanja moba raste.

Takođe od mobova dobijate i **novac**, koji takođe ide u rastućem redosledu.

Infamous mobovi sa rastećom težinom ubijanja daju **Prison Key** i **novac**. Takođe daju **slowness** i **poison** efekat.



Guard Mob-Boss je mob koji se samo jedanput može re-spawnovati u toku jednog eventa. On je mnogo jači od **Infamous** mobova, i verovatno će vam biti potrebna pomoć više igrača da ga ubijete.

Guard Mob, pored **Novca** ima 50% šanse da dropa **Prison Key** i 50% šanse da dropa svoj mač.



Revision #6

Created 19 June 2023 19:28:45 by strajja7

Updated 1 July 2023 00:56:08 by Farzeer