

# Wahrwelt (END)

U ovom delu možete saznati više o dimenziji Wahrwelt gde živi Duševni Kralj koji upravlja ostalim svetovima.

- [Kako pristupiti Wahrwelt-u?](#)

# Kako pristupiti Wahrwelt-u?

**Wahrwelt-u** možete pristupiti na sledeće načine: preko **/help** menija, kao i putem komande **/warp wahrwelt**. Za odlazak u **Wahrwelt** svet potrebno je biti [reputacija level 5](#).

## -> Stvaranje boss-a:

- Da bi spawnali boss-a potrebno je da dostavite **4 medaljona** endermanu po imenu **Ulquiorra**. Kada to uradite, boss po imenu **Mimihagi (Yhwach)** će se spawnati u sredini glavne platforme.

## -> Mehanika i jačina boss-a:

**Na samim igračima je da otkriju kako boss zapravo funkcioniše. Boss je izuzetno jak i moćan, tako da igrač mora biti dobro pripremljen za njega.**

## -> Koliko igrača je potrebno za stvaranje boss-a?

- Potrebno je da bude minimalno **2** igrača u Wahrweltu kako bi se boss spawnao. Maksimalni broj igrača za ubijanje bossa je **5**.
- Ukoliko želite da proverite koliko igrača je trenutno u Wahrweltu, posetite endermana Ulquiorru i stisnite levi klik na njega.

## -> Kada je moguće stvoriti boss-a?

- Boss-a nije moguće spawnati u periodu od **5-7 AM/PM** ili **11-1 AM/PM**.
- Boss se može prizvati na svaka **2 sata**.
- Nakon što je boss prizvan, nije moguće doći na warp Wahrwelt.
- Komande poput **/back**, **/tpyes**, **/tpaccept** ne rade u End svetu.

## -> Odlazak u drugu END dimenziju:

Posle završene borbe sa boss-om, ako se nalazite u **TOP 3** igrača, dobićete item koji se zove **"Kraljevo Oko"**. Ovaj item može iskoristiti samo osoba koja ga je dobila. Potrebno je samo uraditi desni klik dok držite isti taj item u svojoj ruci.

**NAPOMENA: MORATE IMATI JEDAN SLOT U INVENTARU DA BI STE DOBILI OVAJ ITEM. STAFF NEĆE DODELJIVATI OVAJ ITEM U SLUČAJU DA IGRAČ NE DOBIJE ITEM JER MU JE INVENTAR BIO PUN !!!**